

1 Les concentrés universels de coloration MIXOL® ne sont pas une peinture, c.-à-d. qu'ils ne peuvent pas être utilisés à l'état pur mais uniquement mélangés à des peintures.

2 Les concentrés universels de coloration MIXOL® peuvent être stockés pendant des années sans dessécher, s'agglutiner ou bien former une peau. C'est pour cela que vous ne subissez pas de perte au niveau de la matière.

3 Les concentrés universels de coloration MIXOL® résistent au froid et à la chaleur! Toutefois, lors de températures basses, p.e. en dessous de +5 °C, c.-à-d. lors de la gelée, MIXOL® pourrait coaguler! Dans ce cas, placez le flacon dans un endroit à température ambiante, remuez éventuellement ou agitez bien! Ensuite MIXOL® sera de nouveau utilisable comme d'habitude! La coagulation temporaire n'a aucune influence sur les propriétés de MIXOL®.

4 Dans le domaine du laquage, le concentré universel de coloration MIXOL® sera éventuellement difficile à mélanger. Pour que ce mélange soit homogène, nous conseillons d'utiliser un mélangeur à ailettes. Effectuez toujours un test de compatibilité sous la forme d'un "essai de frottement". Pour ce faire, appliquez la peinture teintée puis frottez immédiatement et vigoureusement avec un doigt. Si la teinte de la peinture s'assombrit pendant que vous frottez, il y a incompatibilité avec MIXOL® ou le concentré n'a pas été correctement malaxé. Malaxez de nouveau vigoureusement puis répétez le test. ATTENTION: Teinez d'abord - diluez après!

5 Certaines peintures ne peuvent pas être teintées. En cas de matières spéciales et selon le type et le produit, des incompatibilités peuvent se produire. Pour cela, lisez attentivement les informations sur les étiquettes des flacons et faites toujours un essai avant application! En règle générale, les matériaux suivants peuvent être teintés avec MIXOL®: Laques époxy, laques synthétiques, laques à effet martelé, laques pour radiateurs, enduits, impressions, laques au caoutchouc chloré, laques à base de résine synthétique, laques celluliques, laques combinées, laques acryliques et à base de résines alkydes, laques à base de résines de polyjéthane, laques à la chaux, crépés de tout genre, peintures en dispersion, peintures émulsionnées, peintures pour sols en béton, laques en dispersion à l'eau, peintures synthétiques au latex, glacijs, mordants, cires pour bois, mastics, matières fibreuses, produits de réparation.

Attention! Les teintes MIXOL® n'étant pas de type oxyde LW peuvent uniquement être utilisées sous réserve dans les dispersions contenant des solvants et les peintures de façades à base de Plastisol ou de résine de polymérisation, les enduits élastiques, les polyesters, les vernis polyuréthane à un et deux composants, les vernis au four ainsi que les enduits à base cationique (pour les enduits cationiques, veuillez impérativement observer les quantités maximales d'addition de MIXOL®).

Dans les peintures pauvres en solvants aromatiques ou sans solvants aromatiques (s.a.), dans les peintures au silicate ou à la résine de silicone, les peintures minérales, les peintures isolantes et les peintures à base de silicate pour façade, n'utilisez que des teintes MIXOL® type LW-oxyde! (Bouchon ROUGE = type OXYDE) Voir des conseils d'utilisation: «MIXOL® teintes oxydes - quand et pourquoi?»

6 Toutes les teintes MIXOL® peuvent être mélangées entre elles!

7 La quantité maximale de MIXOL® à ajouter dépend du type de peinture, mais ne devrait en principe pas dépasser les 10%. La haute performance de coloration MIXOL® garantit un résultat excellent surtout pour des teintes pastelle! Pour cela, lisez attentivement les informations sur les étiquettes des différentes teintes et respectez exactement les quantités maximales à ajouter pour: Dispersion env. 10%, vernis et laques env. 5 à 8%, vernis acryliques env. 6%, peintures incolores, lasures, cires à bois env. 3 à 5%, peintures à base de silicate ou de résine de silicone blanche*, vous obtenez les niveaux de coloration suivants. Pour la traduction des pourcentages en coloris nous vous référons à la carte de teinte MIXOL®.

En mélangeant un flacon MIXOL® de 20 ml à une peinture normalement blanche*, vous obtenez les niveaux de coloration suivants. Pour la traduction des pourcentages en coloris nous vous référons à la carte de teinte MIXOL®.

Quantité de peinture blanche à teinter	Emaux			Dispensions		
	375 ml	750 ml	2500 ml	1,25 l = env. 2 kg	2,5 l = env. 4 kg	5 l = env. 8 kg
Coloration obtenue	8%	4%	1%	1,6%	0,8%	0,4%
				0,2%	0,1%	0,16%

* A signaler que l'intensité de coloration obtenue avec les laques blanches peut varier selon leur teneur en dioxyde de titane.

8 Les teintes N° 6, 7, 10 et 18 sont utilisables pour l'intérieur uniquement! En alternatif pour les numéros 7 et 10, teintes intérieures, nous conseillons pour l'usage extérieur les numéros 26 Jaune extérieur, 27 Rouge extérieur et 30 Jaune-oxyde excellente! (En cas d'utilisation des peintures à base de silicate, lisez attentivement le paragraphe N° 5). Toujours respectez les différents types de teintes:

Type LW et type LW oxyde = résiste à la lumière et aux intempéries, pour l'intérieur et l'extérieur!
Type L = utilisable pour l'intérieur uniquement!
Ne pas avaler! Ne pas laisser à la portée des enfants!

Les teintes MIXOL® sont livrables en différentes tailles de bouteille.



Concentré universel de coloration

Les concentrés universels de coloration MIXOL® font partie de la gamme de peinture depuis 40 ans. Malgré son utilisation facile, on nous pose souvent des questions sur les détails de la technique d'application. Afin d'optimiser le résultat avec MIXOL®, il est indispensable de respecter quelques règles. C'est pour cela que nous vous prions de bien vouloir lire attentivement les conseils suivants et de les communiquer éventuellement à d'autres utilisateurs de produits MIXOL®.



MIXO[®]

Concentré universel de coloration

Les pourcentages indiqués sur cette carte-nuancier sont les quantités de MIXOL® à rajouter, exprimées en parts. De légères différences de teintes entre cette carte-nuancier et les teintes résultant de la peinture sont dues à la technique d'impression de la carte. Les numéros de teintes en rouge = type OXYDE